



# BRINCADEIRA PEGA-PEGA E VARIACÕES

Roseli Cristina Janes Montagnini  
Professora do Atendimento Educacional  
Especializado



# PEGA-PEGA CLÁSSICO

**Jogadores:** 2 ou mais crianças da mesma casa, porém um adulto ou criança mais velha pode participar e ajudar a supervisionar/regular a atividade.

**Local:** Onde se possa correr.



Antes de começar o jogo, um participante deve ser designado como o “pegador” (“perseguidor”). O “pegador” fecha os olhos e conta até dez enquanto os outros jogadores se dispersam.

A brincadeira começa quando o “pegador” corre atrás dos outros, que tentam evitar serem apanhados. O primeiro a ser tocado torna-se o “pegador” e o jogo continua.

O Pega-pega também pode ser realizado como um jogo de eliminação, no qual cada participante que é apanhado sai da brincadeira e o “pegador” continua nesse papel durante todo o jogo. O último jogador, que não foi apanhado, é o vencedor e substitui o “pegador” no próximo jogo.



# PEGA-PEGA HARRY POTTER

**Jogadores:** 2 ou mais crianças da mesma casa, porém um adulto ou criança mais velha pode participar e ajudar a supervisionar/regular a atividade.

**Local:** Onde se possa correr.

## Jeito de brincar

Os participantes podem ser transformados em:

**Ponte:** Ficam com os pés e as mãos no chão formando uma ponte. Para salvar, é preciso passar embaixo da ponte.

**Pedra:** Ficam agachados no chão. Para salvar, é preciso pular por cima.

**Árvore:** Ficam de pé com os braços abertos. Para salvar, é preciso tocar no participante.



# PEGA-PEGA ABRAÇO

**Jogadores:** 2 ou mais crianças da mesma casa, porém um adulto ou criança mais velha pode participar e ajudar a supervisionar/regular a atividade.

**Local:** Onde se possa correr.



## Jeito de brincar

Os jogadores estarão dispersos pela área de jogo. O pegador estará de posse de uma bexiga, e este deverá encostá-la no peito de outro jogador para passar a sua função para o próximo. Porém existe uma estratégia para não serem pegos, como piques, os jogadores deverão abraçar um amigo por 5 segundos, ficando assim imunes do pegador.





# PEGA-PEGA ARANHA

**Jogadores:** 2 ou mais crianças da mesma casa, porém um adulto ou criança mais velha pode participar e ajudar a supervisionar/regular a atividade.

**Local:** Onde se possa correr.



## Jeito de brincar

Todos os participantes são aranhas e, por isso, devem andar imitando as aranhas com as mãos fazendo também as vezes de pés.

No grupo, um é escolhido para ser o pegador, e os outros todos são os fugitivos.

Se o pegador-aranha pegar o fugitivo-aranha, este passa a ser um pegador também. Assim, ao longo da brincadeira, surgem vários pegadores



# PEGA-PEGA AMERICANO

**Jogadores:** 2 ou mais crianças da mesma casa, porém um adulto ou criança mais velha pode participar e ajudar a supervisionar/regular a atividade.

**Local:** Onde se possa correr.



## Jeito de brincar

Os participantes quando são pegos, devem ficar parados com as pernas abertas. Para serem salvos, devem passar por debaixo das pernas do jogador parado.



# PEGA-PEGA CONGELA

**Jogadores:** 2 ou mais crianças da mesma casa, porém um adulto ou Criança mais velha pode participar e ajudar a supervisionar/regular a atividade.

**Local:** Onde se possa correr.

## Jeito de brincar

Os participantes quando são pegos, ficam “congelados” até que outro participante que não seja o pegador, os salve dizendo “descongela”.



# ADAPTAÇÕES PARA UMA BRINCADEIRA INCLUSIVA



- A adaptação deve considerar a singularidade de cada participante. O importante é respeitar o tempo de cada criança. Ao participar da brincadeira de pega-pega, por exemplo, a criança terá de seguir as instruções do jogo, interagir diretamente com os amigos e emitir respostas, sejam elas verbais ou não. Para o caso de crianças não verbais, podem ser planejadas estratégias alternativas de comunicação, por meio de cartões ou imagens ou textos, com o objetivo de sinalizar que “você foi pego” ou “sua vez”. Para os autistas que não ficam confortáveis com o toque, o mesmo pode ser adaptado para uma palavra.
- Para crianças com mobilidade reduzida, também podemos adaptar o pega-pega para um jogo cooperativo, onde todos se ajudam.





# REFERÊNCIAS



- <https://br.pinterest.com/pin/499195939937237222/>
- <https://www.soescola.com/2016/10/jogos-recreativos-infanti.html/pegapega>
- <http://cr.i.uol.com.br/piadas/piada155.jpg>
- <https://www.facebook.com/BrincadeiraseJogos/photos/jogos-cooperativospega-pega-abra%C3%A7oos-jogadores-estar%C3%A3o-dispersos-pela-%C3%A1rea-de-jo/849973758445951/>
- <https://soloinfantil.com/educacao/jogos-para-educacao-infantil/>
- <https://www.facebook.com/photo/?fbid=1046412312074370&set=a.941499122565690>
- <https://bhave.life/inclusao-escolar-de-criancas-autistas/>

